

身近な“移動”をテーマにアイデア創出体験 ～路線バスの活用アイデアを考えよう～

①H27年8月25日（火）
松阪市市民活動センター



②H27年9月15日（火）
みえ県民交流センター



この報告書は、平成27年8月25日（火）と平成27年9月15日に、“路線バス”を地域の資源として、課題の解決に活用していくアイデアを、多様な立場の参加者が知恵を出し合い、新たな視点から、路線バスの活用方法を考えることにチャレンジしたワークショップの記録です。

主催：三重県地域連携部交通政策課

身近な“移動”をテーマにアイデア創出体験！ ～「路線バス」の活用アイデアを考えよう～

身近な移動手段といえば、あなたは何を思い浮かべますか？

三重県民の交通手段の分担率は自家用車が約90%を占めています。しかし、子どもやお年寄りにとっては、路線バス、鉄道、タクシーなどの「公共交通」も、通学、通院・買い物など日常生活になくてはならないものです。近年、過疎や少子化によって、地域から公共交通がなくなってしまう例もたくさん生まれていますが、公共交通はうまく活用できれば、福祉、観光、教育などの多様な地域課題の解決にも役立ちます。

そこで、今回は「路線バス」をテーマに地域の中での、バスの新しい活用方法を考えます。

新たな価値をデザインするカード「JOINT×JOINT」を使って、多角的な視点で改めて「バス」を見直してみましょう。普段、バスを利用している人も、そうでない人も、さまざまな立場の人と考えを持ち寄り、柔軟な発想力、アイデア出しのコツを体感してみましょう！

☆松阪会場

- 【日時】 平成27年8月25日（火） 19時00分～21時00分（受付18時30分～）
- 【場所】 松阪市市民活動センター会議室（松阪市日野町788番地）
※JR・近鉄松阪駅から徒歩7分
- 【定員】 25名程度（先着順）
- 【申込締切日】 平成27年8月20日（木）まで

☆津会場

- 【日時】 平成27年9月9日（水） 19時00分～21時00分（受付18時30分～）
- 【場所】 みえ県民交流センターミーティングルーム（津市羽所町700番地アスト津3階）
※JR・近鉄津駅隣接
- 【定員】 25名程度（先着順）
- 【申込締切日】 平成27年9月3日（木）まで

- 参加費は無料です。
- ワークショップは、どちらの会場でも同じ内容を実施します。参加者が変わると「違った気付き」もありますので、ご関心のある方は、両方に参加いただくことも可能です。

【ファシリテーター】

特定非営利活動法人Mブリッジ 米山哲司、石丸隆彦、中川絵美子

（Mブリッジ・ホームページ）<http://m-bridge.jp/>

☆「協働デザインカードJOINT×JOINT」は、地域の課題を地域の多様な主体が協働して解決するアイデア創出を促す、特定非営利活動法人Mブリッジのオリジナルツールです。

【申込方法】

次の方法のいずれかにより申してください。

1. 次のアドレス（三重県電子申請・届出システム）から申し込む
<https://www.shinsei.pref.mie.lg.jp/uketsuke2/dform.do?acs=kotsu>
2. 裏面申込用紙に必要事項を記入し、FAXで申し込む（FAX：059-224-2418）



JOINT×JOINTを使ったワークショップの様子

ワークショップの概要

日程・参加者

①松阪会場

日程：平成27年8月25日（火） 19：00～21：00

参加者 22名（交通事業関係者 2名、行政関係者 6名、社会人 14名）

②津会場

日程：平成27年9月15日（火） 19：00～21：00

※台風のため、当初予定していた9月9日（水）から延期。

参加者 25名（交通事業関係者 2名、行政関係者 3名、社会人 16名、大学生 4名）

進め方

*参加者が4名～5名のグループに分かれる。

*県担当者から、「公共交通の現状」「将来の人口構成（少子高齢化の進行）予測から、公共交通に影響を及ぼすと想定されること」などの説明。三重交通株式会社担当者から、「バス事業の現状」などを説明。

*ファシリテーターからアイデア創出のコツやポイントをレクチャー。

*自分の好きなモノ（得意なこと）とバスを組み合わせ、できそうなことを考える。

*「路線バス」と聞いて思いつく単語やキーワードを書き出す。

*アイデア創出を促すツール（joint×joint）を活用し、ツールに記載されている「職業」と、路線バスの特徴を組み合わせ、どのような活用の仕方があるか、アイデアを創出。

*アイデアの共有



アイデア創出ツール JOINT×JOINT

ファシリテーター

メイン：特定非営利活動法人Mブリッジ 米山哲司氏

サブ：特定非営利活動法人Mブリッジ 石丸隆彦氏、中川絵美子氏

松阪会場（8月25日）

松阪市市民活動センター



津会場（9月15日） みえ県民交流センター



松阪会場（8月25日） 参加者アンケート

今まで経験した事のないワークで新鮮さが楽しかったです。つつい専門的に考えてしまいがちだったのですが自由な発想で捉えることが出来、考え方の幅が広がりました。ありがとうございました。
アイデアの創出方法は、今後の仕事でも十分生かすことができるものでした。
アイデアの出し方、発見、奇想天外でおもしろかったです。
事前にバスの事について知る事が出来たのは良かった。また今後もこの様な事についてどんどんアイデアを出していきたい思った。
たのしかったです、ワークの時間が少し短いかな？
路線バスを活用できるためという考えすらしたことがなかったので頭の切り換えになった。アイデアを楽しみながら出す取り組みが良かった。
路線バスがテーマでしたが、アイデア創出のやり方を体験できた。自分の仕事やまちづくりなどに活用できそうだから。
仕事抜きでバスのことを話すのは貴重でした。
新たな切り口でバスへの考えるきっかけができた。まずは関心をもっていただくことですね。
WSは良かった。前置をもう少し時間的に抑えてほしい。
楽しいアイデアを発見できました。実現できたらビックリですが・・・バスがスキになりました。
なるほど・・・でした。皆さんの考えや発想に頭が柔らかくなったと思います。
楽しくコミュニケーションできておもしろかったです。
アイデアの創出が簡単なヒント、導入できることがわかってよかった。バスに関して他の人が考えていることも参考になってよかった。
もっと時間がたくさんあってもよかったかも。とても楽しかったです。
自分のバカバカしい意見が言えて、また、人の考える楽しい意見が聞けてとても楽しかったです。
アイデア創出の方法が(新しくて！?)おもしろかった。
バスに関心を持つ事が出来ました。
発表等がほしかった。いろいろな意見や考え方が聞きたかった。

津会場（9月15日） 参加者アンケート

短い時間ながら、コンパクトにまとめられており楽しい時間でした。
アイデアの出し方や考え方、また仕事柄人前で話す機会が多いのですが、“人への伝え方”という面でも非常に勉強になりました。
色々な考えを出したり、聞いたりできて、とても満足でした。もう少し時間が欲しかったな・・・という気持ちもあります。
「バス」という関心の高いテーマで「15マスシート」では普段何気に利用しているバスを「のりもの」や「バスの中のたのしみ方」などいろんな切り口で考える機会になり良かった。
1時間半でこれだけ充実した内容のワークショップはすごいです。後半にもう少し時間があればアイデアを出すワークにもっと集中できたと思いますが・・・。楽しく頭をつかえました。Joint×Joint買いたいです。
脳みそフル回転で考える時間は楽しいです。すてきな刺激をありがとうございます。
初対面の方との交流、意見の交換が出来て楽しかった。アイデアを出すことの難しさ、楽しさも感じる事が出来ました。
Mブリッジの時間がもっと欲しかった。最初の説明がなくてもよいと思います。
新しいタイプの会議でした。
楽しかった！につきます。何かの社会問題と路線バスをくっつけて、想像・創造することはとても有意義でした。
発想の転換がなかなか自己ではできません。本日は楽しく「考える」ことができました。
普段使っていない脳を使わせて頂き少ししわが増えたかなと思います。ありがとうございました。
アイデアの出しについて楽しく学ぶことができました。職場でのアイデア出しに活用したいと思います。
沢山さんの職業の方がいらっやって、それぞれ違う視点を持っていておもしろいアイデアが生まれると感じました。
ワークショップということで、少ししきいが高いかな、と思っていたのですが、とても楽しいひとときを過ごせました。
おもしろアイデアにいっぱい出会えました。
子ども心でというのは新鮮で楽しかった。
アイデアのきっかけを体験できたから。
様々なバスに対するアイデアが生まれたので。
JOINTJOINTとバスをかけたワークショップが楽しかった。自分が思い付かないようなアイデアもあり、頭の体操にもなりました。
15マスシートなどツールを使うことで難しく思わず、簡単にアイデアを考えることができました。色々な人と対話することで異なる視点を聞くこと、考えることができ、とても新鮮でした。
どんなアイディアでもOKなところ多様性を感じたことあつ～と思った2時間もっと話したいと思っています。
今までアイデアを出すのが得意ではなかったので、今回のワークショップは少し不安がある中参加したのですが、楽しく課題に取り組めたので。
楽しかったが時間が足りなかった。1つ1つのワークをもう少し体験したかった。もう少しアイスブレイクとウォーミングアップしてからアイディア出しをすることができたらよかったと思います。