

がつ
H 30. 1 ~ 3 月

ステップアップ大学 だいがく

「障がい者が働くこと」をかんがえる

場所：ステップアップカフェCotti菜(こっちな)店内

(津市一身田上津部田1234 三重県総合文化センター男女共同参画センターフレンテみえ1階)

「障がい者が働く」(大変そう...) 「障がいを理解する」(難しそう...) いえいえ、そんなことばかりじゃありません。

「障がい者」とひとこと言っても、できること、できないこと、趣味、好きな食べ物、ひとりひとり違います。

まずは、1人の障がい者の方を「知る」ことからはじめませんか。聴くだけで結構です。ご質問は自由です。お待ちしております。

大歓迎！ 通りすがりの参加 初心者 学生さん

OKです 1回だけの参加 遅刻、早退 お子さん連れ

ご遠慮なく「意見は言えないんだけど…」→(“きくだけバッジ”あります)

障がい者雇用の関係者のかたもどうぞ



こっちなで Cotti 菜deボードゲーム

2/9(金)18:00~20:30 フリードリンク代380円

みなさん、ボードゲームといえば、どんなものを思い浮かべますか？

「人生ゲーム」「UNO」「JENGA」...

実は、世界には数百種類を超えるボードゲームがあります。

ボードゲームの魅力は、初めて会った人同士でも、年齢や性別がバラバラでも、

同じゲームを同じルールで一緒にすることで交流できることです。

2月9日金曜日に、津市東丸之内にあるボードゲームスペース「SANTAS」とのお試し

コラボ企画として、Cotti菜でボードゲームをやります！

- 障がいのある方もない方もいっしょに楽しむお試し企画です。
- 1人でも、初めてでも大丈夫！スタッフがルール説明などサポートします。
- ゲームは色々な種類を準備します。1つのゲームは1回約20分程度で終わります。
- 18:00のスタートに間に合わなくてもOKです。途中から参加できます。
- 参加したい！という方は、お名前・年齢・ご所属(任意)をメール・電話・FAXいずれかの方法で下記の申込先にご連絡ください。★当日参加も可能です★



<お問い合わせ・お申込み> 三重県雇用経済部雇用対策課 障がい者雇用班

電話 059-224-2510 FAX 059-224-2455 メール koyou@pref.mie.jp



こっちなし Cotti 菜で「知る」

第2金曜 18:30~19:30 (1月12日、3月9日) フリードリンク代380円

※2月は「Cotti菜deボードゲーム」開催のため、「知る」授業はお休みです。

三重県内で働く障がい者が、仕事のこと、普段の生活のこと、今の仕事につくまでのことなど、いろいろ話します。
参加者から質問もお受けします。障がい者、障がい者の家族、企業関係者、学校や福祉関係者、関心のある県民の皆さん、どなたでもおこしください。

事前予約は不要です。 ※手話通訳・要約筆記をご希望の方は、2週間前までにご連絡ください。

1月12日 橋本光弘さん

(アスペルガー症候群)

生活協同組合コープみえ

橋本さんがアスペルガー症候群の診断を受けたのは、24歳のときでした。大学卒業後からコープみえに就職するまでの6年間は、様々な職を転々したり、福祉事業所に通った時期もありました。コープみえで働いて約10年になります。「授業」では、今のお仕事についてのほかに、38年間の『格闘』の歴史を年表で振り返り、橋本さんご本人から解説いただきます。

お楽しみに！

3月9日 今井貴裕さん

(広汎性発達障がい)

オリジナルプリントショップ

ツーピース店長

リラクゼーションサロン四つ葉

オーナー

今井さんは、生徒会役員や大学ではサークルの責任者をするなど、「元気で積極的なタイプ」と本人もご家族も思っていて、発達障がいは全く自覚していませんでした。店長の仕事を始めるとスケジュール管理ができない、事務所内の書類や物品の整理整頓ができないなど、「困りごと」が増えてきました。

当日は今井さんのお話(25分程度)と残りは参加者との質問タイムです。授業開始前に会場に「質問箱」を設置しますので、今井さんに聞きたいことを箱に入れてください。

「話し手」を

募集しています



Cotti菜で「知る」の授業の「話し手」を随時募集しています。

条件：三重県内で働いている障がい者の方で、氏名・仕事の内容・障がいの内容を公表してもよいという方。自薦・他薦を問いません。



こっちな Cotti 菜を「見学」

※要事前予約(原則1か月前までに)

火・水・木・金 13:00~14:30 ランチ代を実費でいただきます

4名以上の団体様からお受けします。ランチの後、Cotti 菜についての説明をさせていただきます。